

ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΠΡΟΠΑΙΔΙΚΩΝ ΤΟΥΡΝΟΥΑ



A. ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΓΙΑ ΤΟ SERVICE

- 1.Ο Server στέκεται πίσω από την baseline (τελική γραμμή) του κόκκινου-πορτοκαλί-πράσινου γηπέδου.
- 2.Το service εκτελείται πάνω από τον ώμο ή κάτω από τον ώμο με την προϋπόθεση ότι η μπάλα δε θα αναπηδήσει στο έδαφος πριν την επαφή με την ρακέτα.
- 3.Ο server στέκεται δεξιά ή αριστερά από το κέντρο σύμφωνα με τον τύπο του σκορ που χρησιμοποιείται(1,2,3 στο tie-break ή 15,30,40).
- 4.Εάν ένας παίχτης σερβίρει από λάθος πλευρά και απαντηθεί το σερβίς του, ο πόντος μετράει κανονικά. Θα πρέπει όμως να διορθωθεί αμέσως μόλις ανακαλυφθεί το λάθος και να μπούνε στη σωστή θέση.
- 5.Το service πρέπει να τοποθετείται διαγώνια στην αντίθετη πλευρά του αθλητή.

6. Στην περίπτωση που το service δε τοποθετείται διαγώνια ή ο server χάσει την μπάλα-out-, έχει δικαίωμα για δεύτερη προσπάθεια η οποία εάν χαθεί και αυτή χάνεται ο πόντος (double fault).

7. Ο receiver αυτός που επιστρέφει το service πρέπει να αφήσει την μπάλα να χτυπήσει στο έδαφος. Εάν την χτυπήσει στον αέρα χάνει τον πόντο.

8. Επανάληψη του service. Σε περίπτωση που η μπάλα χτυπάει στο φιλέ και προσγειώνεται στο σωστό γήπεδο του αντιπάλου-διαγώνια- έχουμε επανάληψη του service.



Β. Όταν παίζεται η μπάλα

1. Κατά την διάρκεια του παιχνιδιού (εκτός από την επιστροφή του service) οι παίκτες μπορούν να χτυπήσουν την μπάλα πριν ή μετά την αναπήδηση.

2. Η μπάλα πρέπει να προσγειώνεται στην κατάλληλη περιοχή που είναι όλο το προκαθορισμένο γήπεδο με τις γραμμές του (κόκκινο-πορτοκαλί-πράσινο).

3. Στην περίπτωση που η μπάλα χτυπήσει ταβάνι, τοίχο, φράχτη ή κάποιο εμπόδιο, αυτός που έχει χτυπήσει τη μπάλα χάνει τον πόντο.

4. Στην περίπτωση που η μπάλα χτυπήσει έναν παίκτη, αυτός χάνει τον πόντο.

5. Στην περίπτωση που ένας παίκτης χτυπήσει την μπάλα πριν αναπηδήσει ή δεν έχει προσγειωθεί στην κατάλληλη περιοχή π.χ. πηγαίνει out , ο πόντος συνεχίζεται.

Γ. Παίζοντας Διπλά

Όλοι οι κανόνες είναι οι ίδιοι εκτός από την σειρά που σερβίρει ο κάθε παίκτης. Έχουμε τους παίκτες A-B ν Χ-Ψ.

Ο παίκτης A σερβίρει από Δεξιά

Ο παίκτης B σερβίρει από Αριστερά και Δεξιά

Ο παίκτης Ψ σερβίρει από Αριστερά και Δεξιά

Όταν οι παίκτες κάνουν service θα πρέπει να σερβίρουν από έναν πόντο σε κάθε αντίπαλο, αλλά ο παίκτης που επιστρέφει το service δεν κάνει συνέχεια επιστροφή ο ίδιος, αλλά από την μια πλευρά επιστρέφει ο ένας και από την άλλη πλευρά ο άλλος.

ΤΟ ΤΙΕ BREAK-ΠΑΙΧΝΙΔΙ- ΑΓΩΝΑΣ

Η αρίθμηση είναι 1,2,3 κτλ. με τον παίκτη A πρώτα να σερβίρει από δεξιά για έναν πόντο και στη συνέχεια ο παίκτης B να σερβίρει πρώτα από αριστερά και έπειτα από δεξιά. Οι παίκτες σερβίρουν από 2 πόντους στη συνέχεια εναλλάξ.

Οι παίκτες αλλάζουν πλευρές μετά την συμπλήρωση 6 πόντων και στην ολοκλήρωση του tie-break game.

Η αλλαγή της πλευράς επιβάλλεται όταν οι καιρικές συνθήκες το επιβάλλουν όπως ήλιος-αέρας.

Στο κανονικό tie-break ένας παίκτης κερδίζει φθάνοντας στους 7 πόντους έχοντας διαφορά 2 πόντους. Εάν το σκορ φθάσει 6-6 το παιχνίδι συνεχίζεται μέχρι κάποιος να κερδίσει με την διαφορά των 2 πόντων. Στη δικιά μας περίπτωση , από την προκήρυξη προκαθορίζεται

μέχρι που μπορεί να φθάσει το σκορ για την οικονομία του χρόνου. Δηλαδή όποιος κερδίσει τον πόντο μετά το 8-8 ή 9-9 ή 10-10 κερδίζει το παιχνίδι.

Στην περίπτωση που παίζονται πάνω από ένα tie-break (π.χ στα δύο νικηφόρα) ο παίχτης που υποδέχεται το service του πρώτου πόντου του προηγούμενου tie-break θα σερβίρει τον πρώτο πόντο του νέου tie-break.



Τεχνικός Σύμβουλος ΕΦΟΑ

ΧΡΗΣΤΟΣ ΜΟΥΡΤΖΙΟΣ